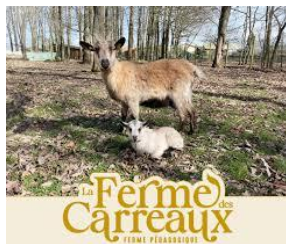


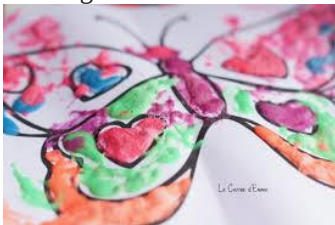
Lundi 20/04	Mardi 21/04	Mercredi 22/04	Jeudi 23/04	Vendredi 24/04
Activité : peinture végétale  Activité : Mon tableau fleuri	Création : mon tableau nature  Activité : L'empreinte de la forêt	Sortie à la cueillette de Ouerray  Création : ma petite tortue	Création : Ma petite fleur  Jeu : L'écureuil en cage	Sortie à La Ferme des Carreaux 
Repas/temps calme	Repas/temps calme	Repas/temps calme	Repas/temps calme	Pique - nique
Expérience : Créons notre pâte à modeler  Jeu : Ballon prisonnier	Expérience : Tempête scientifique  Création : Animaux en 3D	Atelier : smoothie  Création : Mr et Mme Gazon	Sortie au parc André Gagnon : Rallye photo 	Sortie à la Ferme des Carreaux 
Goûter / accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents

Sous réserve de modification par la demande des enfants et de la météo

Objectif pédagogique visé : Favoriser la motricité fine, la découverte et l'autonomie

PLANNING D'ANIMATION 6-11 ANS Vacances de Printemps

Thème Science et nature

Lundi 20/04	Mardi 21/04	Mercredi 22/04	Jeudi 23/04	Vendredi 25/04
Création : L'arbre à papillons  Jeux de connaissance	Création : Pot de fleur en argile  Jeu : Pac man	Création : Mon hôtel à insectes  Sortie à la cueillette de Ouerray	Création : Mon papillon en peinture gonflée  Jeu : Balle au prisonnier 2.0	Expérience : Terminons notre aventure scientifique  Atelier : Pâtisserie
Repas/temps calme	Repas / temps calme	Repas/temps calme	Repas/temps calme	Pique -Nique
Création : Ballon sensoriel  Expérience : lampe à lave	Création : décorons notre pot de fleur  Jeu : l'annonceur	Création : bouquet de fleurs en quilling  Atelier : Pâtisserie	Expérience : sel coloré  Jeu : Touche si tu peux	Sortie : Land art au parc du Rigeard 
Goûter / accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents

Sous réserve de modification par la demande des enfants et de la météo

Objectif pédagogique visé : Favoriser la motricité fine, la découverte, l'autonomie, le jouer ensemble



PLANNING D'ANIMATION 3-5 ANS Vacances de Printemps

Thème Science et Nature



Lundi 13/04	Mardi 14/04	Mercredi 15/04	Jeudi 16/04	Vendredi 17/04
Jeux de présentation 	Sortie au Château de Maintenon 	Création : ma chenille colorée 	Création : décor ton volcan 	Création : Peinture sur sel 
Eveil musical		Création : Mon tableau de fleurs	Création : Mon joli paysage	Atelier : pâtisserie
Repas/temps calme	Pique - nique	Repas/temps calme	Repas/temps calme	Repas /temps calme
Création : Décor ton cadre 	Château de Maintenon 	Création : Mon Attrape soleil 	Jeu : l'épervier des couleurs 	Science : Eruption d'un volcan 
Jeu : Relais Nature		Création : Bouteille sensorielle	Science : Initiation avec les éléments	Activité : Peinture propre
Goûter / accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents

Sous réserve de modification par la demande des enfants et de la météo

Objectif pédagogique visé : Favoriser la motricité fine, la découverte et l'autonomie

Lundi 13/04	Mardi 14/04	Mercredi 15/04	Jeudi 16/04	Vendredi 17/04
Jeux de connaissance  Jeu : Le Morpion géant	Inter centre au Coudray élémentaire 	Création : Mon tableau à empreinte  Création : Mon oiseau à mille couleurs	Création : Mon Mobile à papillons  Création : Mon bel herbier	Atelier : Pâtisserie  Création : Attention à la ruche
Repas/temps calme	Pique - Nique	Repas/temps calme	Repas/temps calme	Repas /temps calme
Expérience : Découvrons la science  Création : mon bouquet de tulipe	Inter centre au Coudray 	Jeu : Multi sport au parc André Gagnon (Thèque, Ultimate) 	Expérience : Continuons autour de la science  Création : Atterrissons sur la lune	Grand jeu : Koh-Lanta à Rechèvres 
Goûter / accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents	Goûter/accueil parents

Sous réserve de modification par la demande des enfants et de la météo

Objectif pédagogique visé : Favoriser la motricité fine, la découverte, l'autonomie, le jouer ensemble